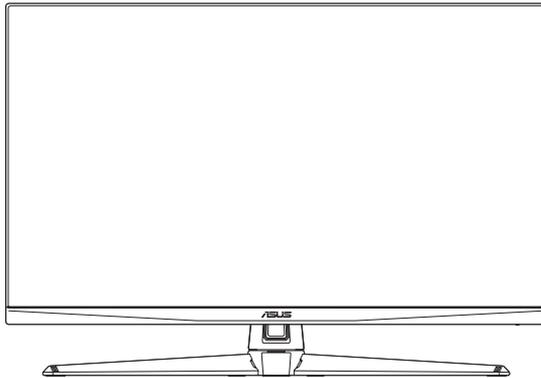




# Monitor TUF Gaming Série VG27AQ3A

## *Guia do Utilizador*



**HDMI**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

™ Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, a imagem comercial HDMI e os logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc..

**Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos os direitos reservados.**

Nenhuma parte deste manual, incluindo os produtos e o software nele descritos, pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada em qualquer sistema ou traduzida para qualquer idioma sob qualquer forma ou por qualquer meio, excepto a documentação mantida pelo comprador como cópia de segurança, sem autorização escrita da ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

A garantia do produto ou o direito à assistência perderá a sua validade se: (1) o produto for reparado ou alterado, a não ser que tal reparação ou alteração seja autorizada por escrito pela ASUS; ou (2) o número de série do produto tiver sido apagado ou esteja em falta.

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL "TAL COMO ESTÁ" SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIA QUER EXPRESSA QUER IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO LIMITADA ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU QUALIDADE OU ADEQUABILIDADE PARA UM DETERMINADO FIM. EM CIRCUNSTÂNCIA ALGUMA PODE A ASUS, SEUS DIRECTORES, OFICIAIS, EMPREGADOS OU AGENTES SER RESPONSABILIZADA POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, ESPECIAIS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENTES (INCLUINDO DANOS PELA PERDA DE LUCROS, PERDA DE NEGÓCIO, PERDA DE UTILIZAÇÃO OU DE DADOS, INTERRUPÇÃO DA ACTIVIDADE, ETC.) MESMO QUE A ASUS TENHA SIDO ALERTADA PARA A POSSIBILIDADE DE OCORRÊNCIA DE TAIS DANOS, RESULTANTES DE QUALQUER DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU NO PRODUTO.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS APENAS PARA FINS INFORMATIVOS E ESTÃO SUJEITAS A ALTERAÇÃO EM QUALQUER ALTURA SEM AVISO PRÉVIO, NÃO CONSTITUINDO QUALQUER OBRIGAÇÃO POR PARTE DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUAISQUER ERROS OU IMPRECIÇÕES QUE POSSAM APARECER NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARE NELE DESCRITOS.

Os nomes dos produtos e das empresas mencionados neste manual podem ou não ser marcas registadas ou estarem protegidos por direitos de autor que pertencem às respectivas empresas. Estes nomes são aqui utilizados apenas para fins de identificação ou explicação, para benefício dos proprietários e sem qualquer intenção de violação dos direitos de autor.

# Índice

<b>Avisos</b> .....	<b>iv</b>
<b>Informação de Segurança</b> .....	<b>v</b>
<b>Cuidados e limpeza</b> .....	<b>vi</b>
<b>Serviços de devolução</b> .....	<b>vii</b>
<b>Informações sobre o produto para a etiqueta energética da UE</b> .....	<b>vii</b>
<b>1.1 Bem-vindo!</b> .....	<b>1-1</b>
<b>1.2 Conteúdo da embalagem</b> .....	<b>1-1</b>
<b>1.3 Apresentação do monitor</b> .....	<b>1-2</b>
1.3.1 Parte da frente .....	1-2
1.3.2 Parte de trás .....	1-3
1.3.3 Função GamePlus .....	1-4
1.3.4 Função GameVisual .....	1-5
<b>2.1 Montagem da base/braço do monitor</b> .....	<b>2-1</b>
<b>2.2 Ajuste do monitor</b> .....	<b>2-2</b>
<b>2.3 Remoção do braço (para montagem VESA em parede)</b> .....	<b>2-2</b>
<b>2.4 Gestão de cabos</b> .....	<b>2-3</b>
<b>2.5 Ligar os cabos</b> .....	<b>2-3</b>
<b>2.6 Ligar o monitor</b> .....	<b>2-4</b>
<b>3.1 Menu OSD</b> .....	<b>3-1</b>
3.1.1 Como reconfigurar .....	3-1
3.1.2 Apresentação das funções do menu OSD.....	3-2
<b>3.2 Especificações</b> .....	<b>3-8</b>
<b>3.3 Dimensões externas</b> .....	<b>3-10</b>
<b>3.4 Resolução de problemas (perguntas frequentes)</b> .....	<b>3-11</b>
<b>3.5 Lista de resoluções suportadas</b> .....	<b>3-12</b>

## Avisos

### Declaração da Comissão Federal de Comunicações (FCC)

Este dispositivo está em conformidade com o Artigo 15º das Normas da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes:

- Este dispositivo não pode causar interferências prejudiciais e
- Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida incluindo interferências que possam causar operações não desejadas.

Este equipamento foi testado e considerado compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15º das Normas da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável protecção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode interferir prejudicialmente nas comunicações via rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Caso este equipamento cause interferências prejudiciais à recepção via rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o aparelho, o utilizador deve tentar corrigir a interferência adoptando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o dispositivo receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o recetor está ligado.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/TV com experiência para obter ajuda.



**AVISO:** É necessária a utilização de cabos blindados para ligação do monitor à placa gráfica de forma a respeitar as regulamentações da FCC. Alterações ou modificações a esta unidade não aprovadas expressamente pela parte responsável pela conformidade poderão impedir o utilizador de operar este equipamento.

---

### Declaração do Departamento de Comunicações do Canadá

Este equipamento digital não excede os limites da Classe B para emissões de ruído de radiofrequência para um equipamento digital conforme definido pela Regulamentação de Interferência de Rádio do Departamento de Comunicações do Canadá.

Este dispositivo digital de Classe B está em conformidade com a norma canadiana ICES-003.

Este aparelho digital de classe B cumpre todos os requisitos da regulamentação canadiana relativa a equipamentos que causam interferências.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



## Informação de Segurança

- Antes de instalar o monitor, leia atentamente toda a documentação que vem na embalagem.
- Para evitar o perigo de incêndio ou de choque eléctrico, nunca exponha o monitor à chuva ou a humidade.
- Nunca tente abrir a caixa do monitor. As altas voltagens existentes no interior do monitor são perigosas e podem causar ferimentos graves.
- Se a fonte de alimentação deixar de funcionar, não tente repará-la pelos seus próprios meios. Contacte um técnico qualificado ou o seu revendedor.
- Antes de utilizar o produto, certifique-se de que todos os cabos estão correctamente ligados e de que os cabos de alimentação não estão danificados. Se detectar quaisquer danos, contacte imediatamente o revendedor.
- As ranhuras e aberturas existentes na parte traseira ou superior do monitor permitem a ventilação do mesmo. Não as bloqueie. Nunca coloque este produto próximo ou por cima de um radiador ou fonte de calor a não ser que garanta uma ventilação adequada.
- O monitor deve funcionar apenas com a tensão indicada na etiqueta. Se não tem a certeza quanto ao tipo de tensão que tem em casa, consulte o vendedor ou a companhia de electricidade.
- Utilize uma ficha de alimentação adequada e compatível com a rede eléctrica local.
- Não sobrecarregue a tomada eléctrica ou as extensões. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque eléctrico.
- Evite o contacto com pó, humidade e temperaturas extremas. Não coloque o monitor em locais onde este possa ficar molhado. Coloque o monitor sobre uma superfície estável.
- Desligue o monitor durante tempestades de relâmpagos ou sempre que este não for utilizado por um longo período de tempo. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.
- Nunca introduza objectos ou derrame líquidos para o interior do monitor e através das ranhuras do mesmo.
- Para garantir um bom funcionamento, utilize o monitor apenas com computadores UL com tomadas AC 100-240 V.
- Se o monitor apresentar quaisquer problemas técnicos, contacte um técnico qualificado ou o vendedor.
- O ajuste do controlo do volume, bem como a utilização do equalizador para ajustar outras definições que sejam diferentes da posição central pode aumentar a tensão de saída dos auscultadores e, desta forma, o nível de pressão do som.
- O transformador deve ser utilizado apenas para este monitor, não o utilize para outros fins.
- O seu dispositivo utiliza uma das seguintes fontes de alimentação:
  - Fabricante: Delta Electronics, Inc., Modelo: ADP-65GD D



Este símbolo do caixote do lixo com uma cruz por cima indica que o produto (equipamento eléctrico e electrónico, e com baterias contendo mercúrio) não deve ser colocado junto com o lixo doméstico. Verifique as normas locais relativas à eliminação de produtos electrónicos.

**AEEE yönetmeliine uygundur**

## **Cuidados e limpeza**

- Antes de levantar ou reposicionar o monitor, deve desligar os cabos de sinal e o cabo de alimentação. Siga as técnicas de levantamento correctas ao posicionar o monitor. Para levantar ou transportar o monitor, segure-o pelas extremidades.  
Não levante o monitor segurando-o pelo suporte ou pelo cabo de alimentação.
- Limpeza. Desligue o monitor e o cabo de alimentação. Limpe a superfície do monitor com um pano sem pêlos e não abrasivo. As manchas persistentes podem ser removidas utilizando um pano húmido com um produto de limpeza não abrasivo.
- Evite utilizar produtos de limpeza que contenham álcool ou acetona. Utilize um produto de limpeza adequado para o monitor. Nunca pulverize o produto de limpeza directamente para o ecrã do monitor pois pode haver penetração de salpicos para o interior do mesmo o que pode causar um choque eléctrico.

### **Os sintomas seguintes são normais:**

- Devido à natureza da luz fluorescente, o ecrã pode apresentar alguma cintilação quando utilizado pela primeira vez. Desligue o computador de alimentação e volte a ligá-lo para que o efeito de cintilação desapareça.
- Poderá notar brilho ligeiramente desigual no ecrã dependendo do padrão do ambiente de trabalho utilizado.
- Quando a mesma imagem permanece no ecrã durante várias horas, ao mudar para uma nova imagem verá que a imagem anterior permanece visível no ecrã sob a forma de uma imagem residual. O ecrã fará a sua própria recuperação lentamente ou pode optar por desligar o monitor durante algumas horas.
- Se o ecrã ficar negro ou intermitente ou se não o conseguir voltar a ligar, contacte o vendedor ou centro de assistência para proceder à substituição das peças necessárias. Não tente reparar o monitor pelos seus próprios meios!

## Convenções utilizadas neste guia



**AVISO:** Informação que visa evitar ferimentos pessoais ao tentar concluir uma tarefa.



**ATENÇÃO:** Informação que visa evitar danos ao nível dos componentes ao tentar concluir uma tarefa.



**IMPORTANTE:** Informação que **DEVE** seguir para concluir uma tarefa.



**NOTA:** Sugestões e informação adicional que o ajuda a concluir uma tarefa.

## Onde encontrar mais informação

Consulte as seguintes fontes para obter mais informação e actualizações tanto do produto como do software.

### 1. Websites da ASUS

Os websites da ASUS fornecem-lhe informação actualizada sobre o hardware e software ASUS. Visite o site <http://www.asus.com>

### 2. Documentação opcional

A embalagem do seu produto pode incluir documentação opcional que pode ter sido incluída pelo vendedor. Estes documentos não fazem parte da embalagem padrão.

### 3. Sobre o Flickr

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)

## Serviços de devolução

Os programas de reciclagem e de devolução da ASUS resultam do nosso compromisso de elevar os padrões de protecção do nosso ambiente. Oferecemos soluções para que os nossos clientes possam reciclar de forma responsável os nossos produtos, baterias e outros componentes, assim como os materiais de embalagem.

Visite <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> para obter informações relativas ao processo de reciclagem em diferentes regiões.

## Informações sobre o produto para a etiqueta energética da UE

## 1.1 Bem-vindo!

Obrigado por ter adquirido o monitor LCD da ASUS®!

O mais recente monitor com ecrã LCD panorâmico da ASUS proporciona uma visualização mais ampla, vívida e nítida, para além de oferecer uma série de outras funções que melhoraram a experiência de visualização.

Com estas funções, pode desfrutar da conveniência e fantástica experiência visual que o monitor lhe proporciona!

## 1.2 Conteúdo da embalagem

Verifique a embalagem para ver se os seguintes itens estão incluídos:

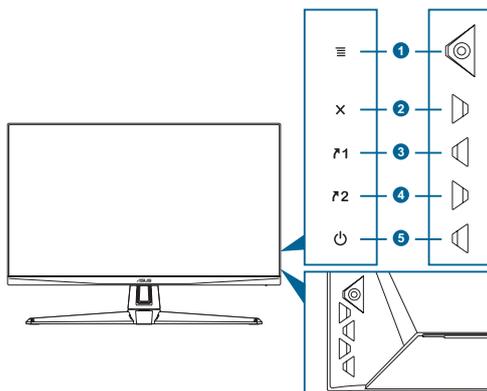
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Base do monitor
- ✓ Braço do monitor
- ✓ Guia de consulta rápida
- ✓ Certificado de garantia
- ✓ Transformador
- ✓ Cabo de alimentação
- ✓ Cabo DisplayPort (opcional)
- ✓ Cabo HDMI (opcional)



- 
- Caso qualquer um dos itens acima esteja danificado ou em falta, contacte imediatamente o vendedor.
-

## 1.3 Apresentação do monitor

### 1.3.1 Parte da frente

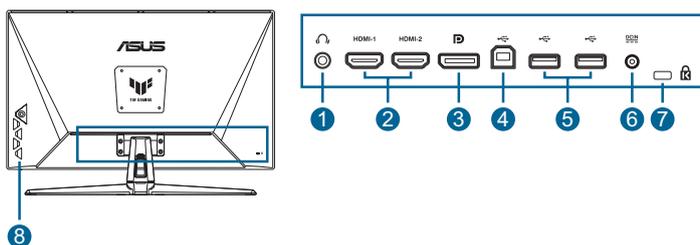


- ☰ Botão de (⦿ 5 direcções):**
  - Activa o menu OSD. Ativa o item selecionado do menu OSD.
  - Aumenta/Diminui os valores ou desloca a selecção para cima/baixo/esquerda/direita.
  - Exibe a barra de selecção de entrada quando o monitor entra em modo de espera ou exibe a mensagem "SEM SINAL".
- ✕ botão:**
  - Sai do item do menu OSD.
  - Exibe a barra de selecção de entrada quando o monitor entra em modo de espera ou exibe a mensagem "SEM SINAL".
  - Activa e desativa a função de bloqueio das teclas mantendo o botão premido durante 5 segundos.
- ↶ Botão de Atalho 1:**
  - Predefinição: GamePlus.
  - Para alterar a função de atalho, aceda ao menu MyFavorite > Atalho > Atalho 1.
  - Exibe a barra de selecção de entrada quando o monitor entra em modo de espera ou exibe a mensagem "SEM SINAL".
- ↶ Botão de Atalho 2:**
  - Predefinição: GameVisual.
  - Para alterar a função de atalho, aceda ao menu MyFavorite > Atalho > Atalho 2.
  - Exibe a barra de selecção de entrada quando o monitor entra em modo de espera ou exibe a mensagem "SEM SINAL".

5.  Botão de alimentação/LED indicador de alimentação:
  - Liga/desliga o monitor.
  - As cores do LED indicador de alimentação estão referenciadas na tabela seguinte.

Estado	Descrição
Branco	LIG.
Âmbar	Modo de suspensão/Sem sinal
DESLIG.	DESLIG.

### 1.3.2 Parte de trás



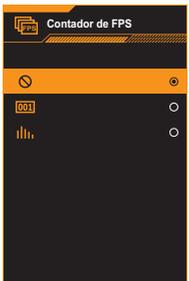
1. **Tomada para auscultadores.** Esta porta está disponível apenas quando o cabo HDMI/DisplayPort/Tipo C está ligado.
2. **DisplayPort.** Esta porta destina-se à ligação de um dispositivo DisplayPort compatível.
3. **Portas HDMI.** Estas portas são utilizadas para ligar um dispositivo compatível com a norma HDMI.
4. **Porta de serviço.** Esta porta destina-se à ligação à unidade flash USB para actualização do firmware.
5. **Porta DCIN.** Esta porta permite ligar o adaptador de corrente.
6. **Fecho de segurança Kensington.**
7. **Botões de controlo.**

### 1.3.3 Função GamePlus

A função GamePlus disponibiliza um kit de ferramentas e cria um melhor ambiente de jogos para jogar diferentes tipos de jogos. O contador de FPS (fotogramas por segundo) permite-lhe saber se o jogo está a ser executado com fluidez. As 6 opções de mira permitem-lhe escolher a que melhor se adequa ao jogo que está a jogar. Existe também um temporizador e cronómetro no ecrã que pode posicionar do lado esquerdo do ecrã, para poder estar a par do tempo de jogo. O Alinhamento do ecrã exibe linhas de alinhamento nos 4 lados do ecrã, servindo como uma ferramenta fácil e útil para alinhar múltiplos monitores de forma perfeita.

Para ativar a função GamePlus:

1. Prima o botão de atalho GamePlus.
2. Movimente o botão  (⊙) para cima/baixo para seleccionar entre as diferentes funções.
3. Prima o botão  (⊙) ou movimente o botão  (⊙) para a direita para confirmar a função que escolheu, e movimente o botão  (⊙) para cima/baixo para navegar pelas definições. Desloque o botão  (⊙) para a esquerda para voltar, desativar e sair.
4. Realce a definição desejada e prima o botão  (⊙) para a activar. Prima o botão  para a desactivar.

GamePlus Menu principal	GamePlus — Contador de FPS	GamePlus — Mira	GamePlus — Temporizador
			

### 1.3.4 Função GameVisual

A função GameVisual ajuda-o a seleccionar entre diferentes modos de imagem de forma conveniente.

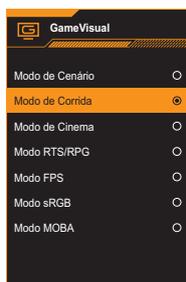
Para activar a função GameVisual:

Prima repetidamente o botão GameVisual para seleccionar.

- **Modo de Cenário:** Esta é a melhor escolha para exibir fotos de paisagens utilizando a tecnologia GameVisual™ Video intelligence.
- **Modo de Corrida:** Esta é a melhor escolha para jogar jogos de corrida utilizando a tecnologia GameVisual™ Video intelligence.
- **Modo de Cinema:** Esta é a melhor escolha para visualizar filmes utilizando a tecnologia GameVisual™ Video intelligence.
- **Modo RTS/RPG:** Esta é a melhor escolha para jogar jogos RTS (Estratégia em Tempo Real) e RPG (Role-Playing Games) utilizando a tecnologia GameVisual™ Video intelligence.
- **Modo FPS:** Esta é a melhor escolha para jogar jogos FPS (Acção na Primeira Pessoa) utilizando a tecnologia GameVisual™ Video intelligence.
- **Modo sRGB:** Esta é a melhor escolha para visualização de fotos e gráficos a partir do PC.
- **Modo MOBA:** Esta é a melhor escolha para jogar jogos MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) utilizando a tecnologia GameVisual™ Video intelligence.



- No Modo de Corrida, as seguintes funções não podem ser configuradas pelo utilizador: Saturação e ASCR.
- No Modo sRGB, as seguintes funções não podem ser configuradas pelo utilizador: Brilho, Contraste, Saturação, Temp. da cor e ASCR.
- No Modo MOBA, as seguintes funções não podem ser configuradas pelo utilizador: Saturação e ASCR.



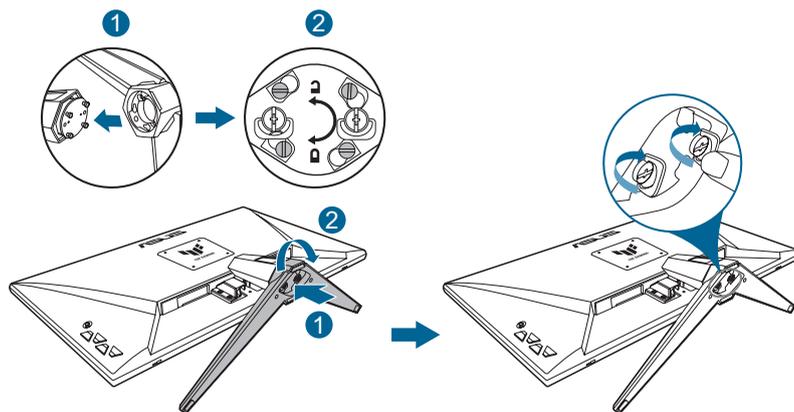
## 2.1 Montagem da base/braço do monitor

Para montar a base do monitor:

1. Coloque o monitor sobre uma mesa com a parte da frente voltada para baixo.
2. Coloque a dobradiça do suporte no respetivo compartimento na traseira do monitor.
3. Fixe a base no braço, certificando-se de que a aba do braço encaixa na ranhura da base.
4. Fixe a base no braço apertando o(s) parafuso(s) fornecido(s).



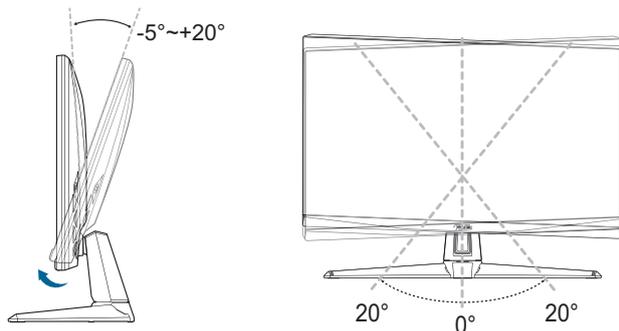
Recomendamos-lhe que cubra a superfície da mesa com um pano macio para evitar danificar o ecrã do monitor.



- Tamanho dos parafusos da dobradiça: M4 x 8 mm.
- Tamanho do parafuso da base: M6 x 16,2 mm.

## 2.2 Ajuste do monitor

- Para uma óptima visualização, recomendamos-lhe que olhe para o monitor de frente e que ajuste o monitor adoptando um ângulo que lhe seja mais confortável.
- Segure no suporte para evitar a queda do monitor ao alterar o seu ângulo.
- O ângulo de ajuste recomendado é de  $-5^{\circ}$  a  $20^{\circ}$ .



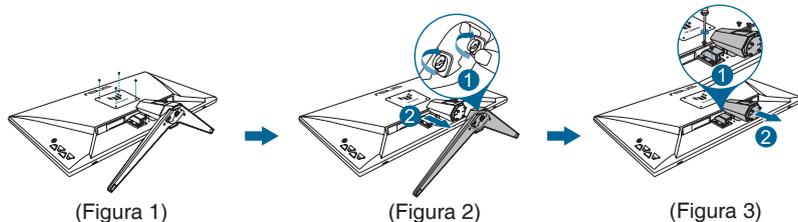
- É normal o monitor abanar ligeiramente enquanto ajusta o ângulo de visualização.

## 2.3 Remoção do braço (para montagem VESA em parede)

O braço/a base amovível deste monitor foi especialmente concebido/a para permitir a montagem na parede segundo a norma VESA.

Para remover o braço/a base:

1. Coloque o monitor sobre uma mesa com a parte da frente voltada para baixo.
2. Remova as borrachas dos quatro orifícios de parafusos. (Figura 1)
3. Remover a base. (Figura 2)
4. Utilize uma chave de fendas para remover o parafuso da dobradiça (Figura 3) e remova a dobradiça.





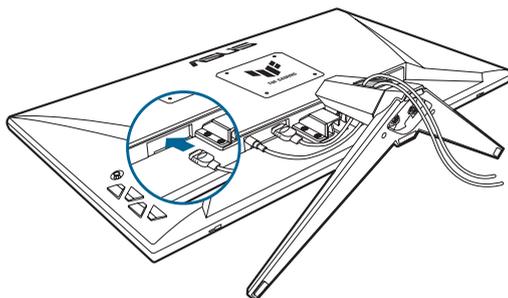
- Recomendamos-lhe que cubra a superfície da mesa com um pano macio para evitar danificar o ecrã do monitor.



- O kit VESA para montagem na parede (100 mm x 100 mm) é comprado em separado.
- Use apenas um suporte UL para montagem na parede com capacidade para uma carga mínima de 22,7kg (tamanho dos parafusos: M4 x 8 mm).

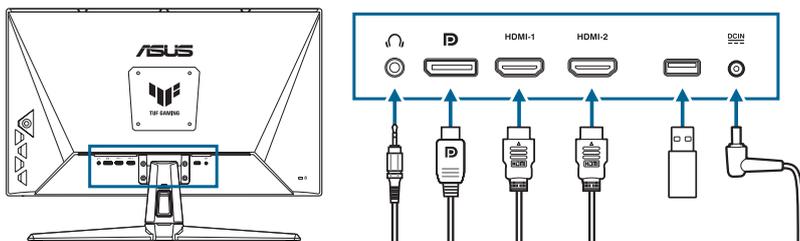
## 2.4 Gestão de cabos

Pode organizar os cabos utilizando a ranhura de gestão de cabos. Remova a tampa antes de passar os cabos através da ranhura e, em seguida, volte a colocar a tampa.



## 2.5 Ligar os cabos

Ligue os cabos seguindo as instruções seguintes:



- **Para utilizar os auscultadores:** Ligue a extremidade com a ficha à tomada dos auscultadores existentes no monitor quando houver entrada de sinal a partir da porta HDMI/DisplayPort.

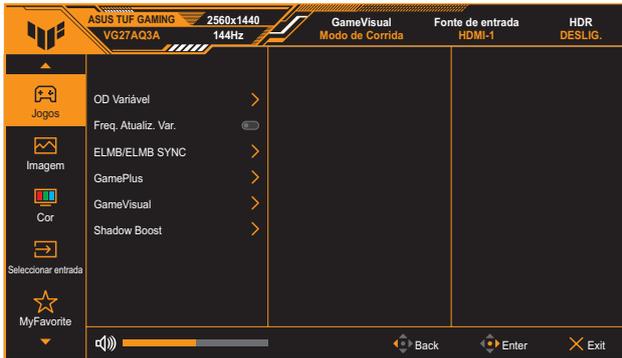
- **Para ligar o cabo HDMI/DisplayPort:**
  - a. Ligue uma das extremidades do cabo HDMI/DisplayPort à porta HDMI/DisplayPort do monitor.
  - b. Ligue a outra extremidade do cabo HDMI/DisplayPort à tomada HDMI/DisplayPort do seu dispositivo.
- **Para usar a porta Serviço para atualização de firmware:** Guarde o novo firmware na unidade de disco. Em seguida, ligue a unidade de disco à porta Serviço do monitor. Siga as instruções no ecrã para actualizar o firmware.
- **Para ligar o cabo de alimentação:**
  - a. Ligue corretamente o transformador à entrada DC do monitor.
  - b. Ligue uma extremidade do cabo de alimentação ao adaptador de corrente e a outra extremidade a uma tomada elétrica.

## 2.6 Ligar o monitor

Pressione o botão de energia . Consulte página 1-2 para conhecer a localização do botão de energia. O indicador de energia  acende em branco para mostrar que o monitor está **ligado**.

## 3.1 Menu OSD

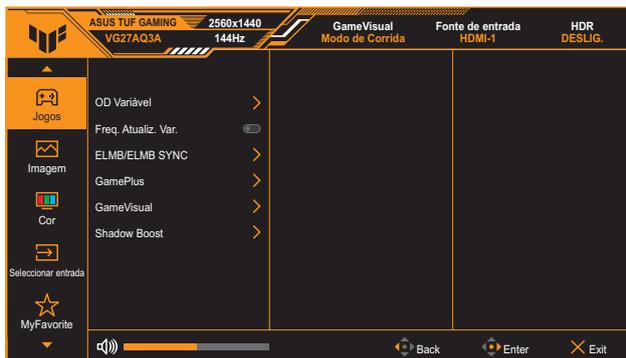
### 3.1.1 Como reconfigurar



1. Prima o botão  duas vezes para ativar o menu OSD.
2. Desloque o botão  para cima/baixo para navegar pelas diferentes funções. Realce a função desejada e prima o botão  para a activar. Se a função seleccionada tiver um submenu, movimente novamente o botão  para cima/baixo para navegar pelas funções desse submenu. Realce a função do submenu desejada e prima o botão  ou desloque o botão  para a direita para a ativar.
3. Desloque o botão  para cima/baixo para alterar as definições da função seleccionada.
4. Para sair e guardar o menu OSD, pressione o botão  ou desloque o botão  repetidamente para a esquerda até que o menu OSD desapareça. Para ajustar outras funções, repita os passos 1-3.

## 3.1.2 Apresentação das funções do menu OSD

### 1. Jogos



- **OD Variável:** Para acelerar o tempo de resposta através da tecnologia Over Drive. Inclui Nível 0~Nível 5.
- **Freq. Atualiz. Var.:** Permite que uma fonte de entrada de gráficos suportada por Adaptive-Sync, ajuste dinamicamente a frequência de atualização com base na frequência de atualização típica do conteúdo para proporcionar uma atualização do ecrã de baixa latência, energeticamente eficiente e virtualmente sem interrupções.



- A **Freq. Atualiz. Var.** pode ser ativada apenas entre 48Hz e 144Hz para HDMI e entre 48Hz e 180Hz para DisplayPort.
- Contacte os fabricantes das placas GPU para conhecer as placas GPU suportadas, os requisitos mínimos do sistema do PC e os controladores.

- **ELMB/ELMB SYNC:** Permite ativar a função quando a **Freq. Atualiz. Var.** está em **LIG.**. Esta função elimina artefactos, reduz a apresentação de imagens residuais e a desfocagem de movimento durante os jogos.



- Quando a **Freq. Atualiz. Var.** está em **DESLIG.**, esta função pode ser ativada apenas quando a frequência de atualização estiver definida para 120Hz, 144Hz, 165Hz, 170Hz ou 180Hz.

- **GamePlus:** Ver mais detalhes em página 1-4.
- **GameVisual:** Ver mais detalhes em página 1-5.
- **Shadow Boost:** A otimização das cores escuras ajusta a curva de gama do monitor para enriquecer os tons escuros numa imagem, tornando as cenas e objetos escuros muito mais fáceis de visualizar.



- Esta função está disponível apenas nos modos de Corrida, RTS/RPG, FPS ou sRGB.

## 2. Imagem

Ajustar as definições de imagem.



- **Brilho:** O intervalo para ajuste situa-se entre 0 e 100.
- **Contraste:** O intervalo para ajuste situa-se entre 0 e 100.
- **VividPixel:** Melhora os contornos da imagem exibida e gera imagens de alta qualidade no ecrã.
- **Configuração de HDR:** Define o modo HDR para ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR ou Console HDR. O brilho HDR pode ser ajustado quando a função de ajuste de brilho está activada.



- Quando detetar o conteúdo HDR, será apresentada a mensagem "HDR ON". Quando exibir o conteúdo HDR, a(s) função(ões) seguinte(s) não está(ão) disponível(eis): ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Brilho, Contraste, ASCR, Controle de aspeto, Filtro de luz azul, Temp. da cor, Gama e Saturação.

- **ASCR:** Ativa/desativa a função ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Esta função está disponível apenas no **Modo de Cenário**, **Modo de Cinema**, **Modo RTS/RPG** ou **Modo FPS**.

- **Controlo de aspecto:** Seleccione a proporção de aspecto e ajuste a posição do ecrã.



- Esta função não está disponível quando o modo **HDR** está ativado.

- **Filtro de Luz Azul:**

- \* **Nível 0:** Sem alteração.
- \* **Nível 1~4:** Quanto mais elevado for o nível, menos luz azul será emitida. As predefinições do Modo de Corrida serão automaticamente importadas, quando o Filtro de Luz Azul for activado. Entre o Nível 1 e o Nível 3, a função Brilho pode ser configurada pelo utilizador. O Nível 4 é uma definição optimizada. Compatível com a certificação TUV para luz azul de baixa intensidade. A função Brilho não pode ser configurada pelo utilizador.



Observe as seguintes indicações para aliviar a fadiga ocular:

- Os utilizadores devem fazer pausas regulares afastados do ecrã se trabalharem durante longos períodos de tempo. Aconselhamos a fazer pausas curtas (pelo menos 5 minutos) após cerca de 1 hora de trabalho contínuo no computador. Fazer pausas curtas e frequentes é mais eficaz do que fazer uma única pausa mais longa.
- Para minimizar a fadiga ocular e a secura dos olhos, os utilizadores devem descansar os olhos periodicamente concentrando-se em objectos à distância.
- Os exercícios oculares podem ajudar a reduzir a fadiga ocular. Repita estes exercícios regularmente. Consulte um médico se a fadiga ocular continuar. Exercícios oculares: (1) Olhe para cima e para baixo repetidamente (2) Role os olhos lentamente (3) Mova os olhos na diagonal.
- A luz azul de elevada energia poderá levar a fadiga ocular e AMD (Degeneração Macular Relacionada com a Idade). Utilize o filtro de luz azul para reduzir em 70% (máx.) a luz azul prejudicial para evitar síndrome da visão de computador (CVS).

### 3. Cor

Selecione uma definição de cor pretendida neste menu.



- **Temp. da cor:** Esta opção inclui 4 modos: **Frio**, **Normal**, **Quente** e **Modo de Utilizador**.
- **Saturação:** O intervalo para ajuste situa-se entre 0 e 100.

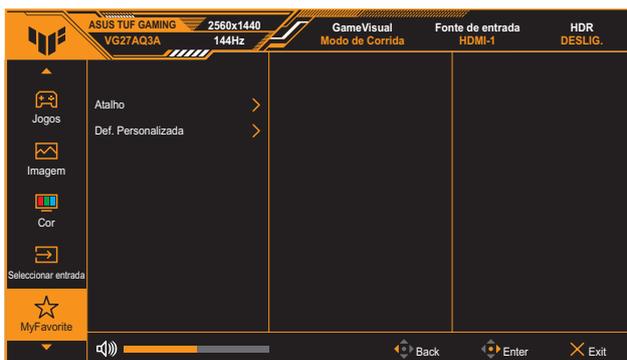
#### 4. Seleccionar entrada

Neste função, poderá seleccionar a fonte de entrada desejada ou permitir a deteção automática da fonte de entrada.



#### 5. MyFavorite

A partir desta função principal, poderá ajustar as definições de **Atalho** e **Def. Personalizada**.



- **Atalho 1/Atalho 2:** Define as funções de atalho para os botões de atalho.



- O botão de atalho poderá não ser suportado quando uma determinada função estiver selecionada ou ativada. Funções disponíveis para atalho: **GamePlus, GameVisual, OD Variável, Brilho, Sem som, Shadow Boost, Contraste, Seleccionar entrada, Configuração De HDR, Filtro de Luz Azul, Volume e Def. Personalizada-1/Def. Personalizada-2.**
- **Def. Personalizada:** Carrega/guarda todas as definições no monitor.

## 6. Config. Sistema

Permite-lhe ajustar a configuração do sistema.



- **Idioma:** Seleciona um idioma disponível para o menu OSD. As opções incluem inglês, francês, alemão, espanhol, italiano, neerlandês, russo, polaco, japonês, coreano, persa, tailandês, indonésio e ucraniano.
- **Som:**
  - \* **Volume:** Ajusta o nível de volume entre 0 e 100.
  - \* **Sem som:** Assinale para interromper o som.
- **Indicador de energia:** Liga/desliga o indicador LED de energia.
- **Bloq. botão de energia:** Ativa ou desativa o botão de energia.
- **Bloqueio de teclas:** Active esta função para desactivar todas as teclas de função. Pressione o botão de **Navegação** durante mais de cinco segundos para ativar a função de bloqueio dos botões.
- **Definição de energia:** Define o modo de energia. Se a definição estiver definida para **Modo Normal**, pode resultar num maior consumo de energia. Por outro lado, se a definição estiver definida para o **Modo Poup. energia**, pode causar um desempenho de luminância limitado.
- **Config. OSD:**
  - \* Define a posição do menu OSD.
  - \* Ajusta o tempo limite de exibição do menu OSD, de 10 a 120 segundos.
  - \* Ajusta o padrão de fundo do menu apresentado no ecrã entre opaco e transparente.
  - \* Activa ou desactiva a função DDC/CI.

- **Transmissão DisplayPort:** Seleccione DisplayPort 1.2 ou DisplayPort 1.4 de acordo com a versão de DP da placa gráfica.
- **Informação:** Apresenta informações relativas ao monitor.
- **Repor tudo:** Seleccione **SIM** para repor todas as predefinições.

## 3.2 Especificações

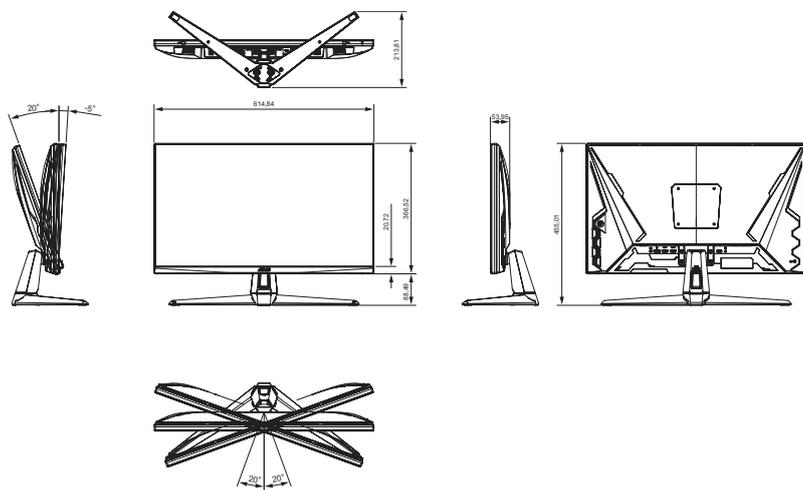
Modelo	VG27AQ3A
Tipo do ecrã	LCD TFT
Tamanho do ecrã	27 polegadas (68,6 cm) na diagonal
Resolução máxima	2560 (H) x 1440 (V) pixéis
Distância entre pixéis	0,2331 x 0,2331 mm
Brilho (típ.)	250 cd/m <sup>2</sup>
Relação de contraste (típ.)	1000:1
Relação de contraste (máx.)	100 000 000:1
Ângulo de visualização (CR ≤ 10)	178°(V); 178°(H)
Cores do monitor	16,7 milhões de cores (8 bits)
Tempo de resposta (típ.)	1 ms GTG
Seleção da temperatura da cor	4 temperaturas da cor
Entrada digital	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, Saída de áudio x 1
Ficha para auscultadores	Sim
Entrada de áudio	Não
Altifalante (incorporado)	2 W x 2 Estéreo, RMS
Cor	Negro
LED indicador de alimentação	Branco (em funcionamento)/Âmbar (no modo de suspensão)
Inclinação	+20° ~ -5°
Articulação	Não
Rotação	+20° ~ -20°
Ajuste da altura	Não
Suporte de montagem na parede VESA	100 x 100 mm
Bloqueio do tipo Kensington Lock	Sim
Tensão	Adaptador 19Vdc, 3,42A AC 100 ~ 240V a 50/60Hz (Delta Electronics, Inc. ADP-65GD D)
Consumo de energia	< 35 W**

<b>Modelo</b>	<b>VG27AQ3A</b>
Consumo de energia em suspensão	< 0,5 W
Consumo de energia desligado	< 0,3 W
Temperatura	Temperatura de funcionamento: 0 ~ 40°C Temperatura desligado: -20 ~ 60°C
Dimensões (L x A x P) sem suporte	615 x 367 x 54 mm
Dimensões (L x A x P) com suporte	615 x 455 x 214 mm
Dimensões da embalagem (L x A x P)	686 x 475 x 160 mm
Peso líquido (incl. suporte)	4,6 kg
Peso líquido (sem suporte)	3,6 kg
Peso bruto (Est.)	7,2 kg
Multilíngue	27 idiomas (inglês, chinês simplificado, chinês tradicional, japonês, russo, espanhol, italiano, alemão, francês, neerlandês, português, checo, croata, romeno, turco, árabe, dinamarquês, finlandês, grego, húngaro, eslovaco, esloveno, sueco, polaco, coreano, persa) ucraniano
Acessórios	Adaptador, cabo de alimentação, cabo HDMI (opcional), cabo DP (opcional), certificado de garantia, guia de consulta rápida
Conformidade e Normas	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC, ICES-3, Etiqueta Energética UE, GEC, CCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, AU MEPS, WEEE, Windows 8.1/10/11 WHQL, CEL, KCC, e-Standby, sDoC, TUV flicker free e baixa emissão de luz azul, BIS, VN MEPS, UkrSEPRO, Ukraine Energy, PC Recycle

\* As especificações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

\*\* Medição do brilho de 200 nits de um ecrã sem ligação de áudio/USB/leitor de cartões.

### 3.3 Dimensões externas



## 3.4 Resolução de problemas (perguntas frequentes)

Problema	Solução possível
O LED de alimentação não está ligado.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pressione o botão  (⊙) para verificar se o monitor está ligado.</li><li>• Verifique se o transformador está ligado ao monitor e o cabo de alimentação está devidamente ligado ao transformador e à tomada eléctrica.</li><li>• Verifique a função Indicador de energia no menu OSD. Seleccione <b>LIG.</b> para ligar o LED de energia.</li></ul>
O LED de alimentação fica âmbar e não é apresentada qualquer imagem no ecrã	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verifique se o ecrã e o computador estão ligados.</li><li>• Certifique-se de que o cabo de sinal está devidamente ligado ao monitor e ao computador.</li><li>• Inspeccione o cabo de sinal e certifique-se de que nenhum pino está dobrado.</li><li>• Ligue o computador a outro monitor disponível para verificar se o computador está a funcionar correctamente.</li></ul>
A imagem apresentada no ecrã apresenta-se muito clara ou muito escura	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajuste as definições relativas ao contraste e ao brilho no menu OSD.</li></ul>
A imagem apresentada no ecrã salta ou apresenta um padrão ondulado	<ul style="list-style-type: none"><li>• Certifique-se de que o cabo de sinal está devidamente ligado ao monitor e ao computador.</li><li>• Remova os dispositivos eléctricos que possam estar a causar interferências eléctricas.</li></ul>
A imagem apresenta alguns defeitos em termos da cor (o branco não parece branco)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Inspeccione o cabo de sinal e certifique-se de que nenhum pino está dobrado.</li><li>• Seleccione Repor no menu OSD.</li><li>• Seleccione a temperatura da cor apropriada através do menu OSD.</li></ul>
Não se ouve som ou o som está muito baixo	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajuste as definições de volume tanto do ecrã como do computador.</li><li>• Certifique-se de que o controlador da placa de som está devidamente instalado e activado.</li></ul>

## 3.5 Lista de resoluções suportadas

Frequência da resolução	HDMI	DP
	Taxa de actualização	Taxa de actualização
640x480	60Hz	60Hz
640x480	67Hz	67Hz
640x480	72Hz	72Hz
640x480	75Hz	75Hz
720x400	70Hz	70Hz
720x480	59,94Hz	59,94Hz
720x480	60Hz	60Hz
720x576	50Hz	50Hz
800x600	56Hz	56Hz
800x600	60Hz	60Hz
800x600	72Hz	72Hz
800x600	75Hz	75Hz
1024x768	60Hz	60Hz
1024x768	70Hz	70Hz
1024x768	75Hz	75Hz
1152x864	60Hz	60Hz
1280x1024	60Hz	60Hz
1280x1024	75Hz	75Hz
1280x960	60Hz	60Hz
1280x720	50Hz	50Hz
1280x720	60Hz	60Hz
1440x900	60Hz	60Hz
1680x1050	60Hz	60Hz
1920x1080	50Hz	50Hz
1920x1080	60Hz	60Hz
1920x1080	100Hz	100Hz
1920x1080	120Hz	120Hz
2560x1440	60Hz	60Hz
2560x1440	100Hz	100Hz
2560x1440	120Hz	120Hz
2560x1440	144Hz	144Hz
2560x1440	Não suportado	165Hz
2560x1440	Não suportado	170Hz
2560x1440	Não suportado	180Hz
3840x2160	60Hz	60Hz